

# Prüfungsprogramm 9. Kup

## Grundtechniken

Stände: Ap-gubi (Tiefer Stand)

Blöcke: Area-maggi  
Monton-an-maggi  
Olgul-maggi

Schläge: Monton-chiruggi (Fauststoß zur Mitte)

Tritte: Ap-chaggi

## Ilbo-taeryon

### Zur Mitte:

1. Seitliche raus + Konter (Fauststoß oder Ab-chaggi)
2. Monton-an-maggi + Konter (Fauststoß)

### Zum Kopf:

1. Seitliche raus + Konter (Fauststoß oder Ab-chaggi)
2. Olgul-maggi + Konter (Fauststoß)

**Dabei ist insbesondere auf die Einhaltung der korrekten Stände wie auch Endposition (Goduro-maggi - Dwid-Gubi) zu achten !!!**