

# Prüfungsprogramm 6.Kup

## Grundtechniken

Stände: Ap-sogi (Hoher Stand)  
Ap-gubi (Tiefer Stand)

Blöcke: Area-maggi  
Monton-an-maggi  
Olgul-maggi

Schläge: Monton-chiruggi (Faußtstoß zur Mitte)

Tritte: Ap-chaggi, Twiu-Ap-chaggi, Yop-Chaggi, Dollyo-Chaggi

## Ilbo-taeryon

### Zur Mitte:

1. Seitliche raus + Konter
2. Monton-an-maggi + Konter
3. Han-Sonal-Maggi +Konter
4. Sonal-Maggi + Konter

### Zum Kopf:

1. Seitliche raus + Konter
2. Olgul-maggi + Konter

**Dabei ist insbesondere auf die Einhaltung der korrekten Stände wie auch Endposition (Goduro-maggi - Dwid-Gubi) zu achten !!!**